

سرفصلهای موجود مربوط به دوره e-kids بوده و آزمون عملی و تئوری برگزار می‌گردد.

اهداف ماژول:

ماژول ۲: هدف از این ماژول توانمندی کودک در اجرای برنامه‌ها و مدیریت بازی‌ها و نرم افزارهای مربوط به گروه سنی کودک می باشد.

کودک قادر خواهد بود.

- کامپیوتر را روشن و خاموش کرده و وارد محیط سیستم عامل شود
- شناسایی بخشهای گرافیکی سیستم عامل
- کار با نرم افزارهای بازی، کودک و ...

| بخش | عنوان | مرجع | جزئیات |
|------------------------|-----------------------|---------|--|
| ۲۰۱ سیستم عامل | ۲۰۱۰۱ راه اندازی | ۲۰۱۰۱۰۱ | روشن کردن و راه اندازی کامپیوتر |
| | | ۲۰۱۰۱۰۲ | شناسایی account نام کاربری، کلمه عبور، توانایی ورود به محیط ویندوز |
| | | ۲۰۱۰۱۰۳ | توانایی در خاموش کردن و راه اندازی مجدد. |
| | ۲۰۱۰۲ آشنایی با محیط | ۲۰۱۰۲۰۱ | درک و شناخت آیکون ها. |
| | | ۲۰۱۰۲۰۲ | شناسایی اجزای روی Desktop و نوار وظیفه آیکونها |
| | ۲۰۱۰۳ کار با پنجره‌ها | ۲۰۱۰۳۰۱ | شناسایی اجزای یک پنجره، نوار منو، نوار وضعیت، نوار پیمایش |
| | | ۲۰۱۰۳۰۲ | شناسایی درایوهای یک کامپیوتر |
| | | ۲۰۱۰۳۰۳ | باز کردن پنجره‌ها |
| | ۲۰۱۰۴ کار با فایل | ۲۰۱۰۴۰۱ | ایجاد یک فایل متنی و باز کردن آن |
| | | ۲۰۱۰۴۰۲ | ذخیره کردن و بستن یک فایل متنی |
| | | ۲۰۱۰۴۰۳ | حذف یک فایل |
| ۲۰۲ برنامه های کاربردی | ۲۰۳۰۱ نرم افزارهای | ۲۰۲۰۱۰۱ | اجرا و کار با نرم افزارهای کاربردی. |

| بخش | عنوان | مرجع | جزئیات |
|----------------|----------------|---------|-----------------|
| | کودک | | |
| | | ۲۰۲۰۱۰۲ | اجرای بازیها |
| ۲۰۳ مدیریت چاپ | ۲۰۳۰۱ چاپ کردن | ۲۰۳۰۱۰۱ | چاپ یک سند متنی |