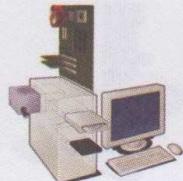


فصل دوم

نرم افزار

در این فصل می آموزید:

- مفاهیم
- نمونه هایی از برنامه های کاربردی
- تفاوت میان برنامه های کاربردی و سیستم عامل
- گزینه های دسترسی (Accessibility)



◀ مفاهیم

◀ نرم افزار چیست؟

به مجموعه‌ای همانهگ از برنامه‌ها که کنترل و هماهنگی فعالیت‌های سخت افزاری کامپیوتر و هدایت و پردازش داده‌ها را بر عهده دارد نرم افزار گفته می‌شود. مثلاً وقتی با استفاده از صفحه کلید، کلمات را وارد کامپیوتر می‌کنید، نرم افزار باید حروف را به درستی و در جای صحیح بر روی صفحه، نمایش دهد. نرم افزارها به دو دسته کلی تقسیم می‌شوند:

۱- **نرم افزارهای سیستمی**: نرم افزارهای سیستمی با سخت افزار سیستم ارتباط مستقیم دارند و عملیات مربوط به سخت افزار توسط این نرم افزارها هدایت و کنترل می‌شود.

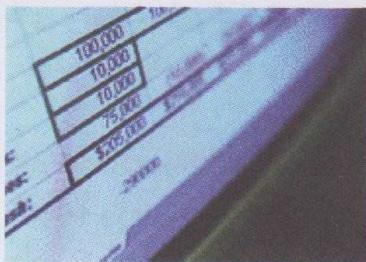
این نرم افزارها به چند دسته تقسیم می‌شوند:

Startup Program.۱

۲. سیستم عامل‌ها

۳. کامپایلرها یا مترجم‌های زبان‌های برنامه‌نویسی Compiler

۴. برنامه‌های کمکی Utility



۲- **نرم افزارهای کاربردی**: برای انجام کارهای خاص برای کاربران تولید می‌شوند. مانند برنامه Photoshop که برای کارهای گرافیکی یا WORD که برای تایپ و مستند سازی هستند و ...

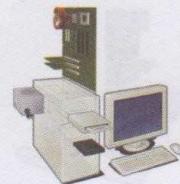
◀ سیستم عامل چیست؟

سیستم عامل نرم افزار خاصی است که هنگام روشن کردن کامپیوتر به طور خودکار در حافظه سیستم بارگذاری می‌شود. سیستم عامل به شما کمک می‌کند که بدون نیاز به یاد گرفتن تمامی جزئیات مربوط به نحوه عملکرد سخت افزار، از تمام امکانات پیشرفته یک کامپیوتر مدرن استفاده کنید. امروزه انواع مختلف سیستم عامل مورد مورد استفاده قرار می‌گیرند. کامپیوتراهای شخصی (IBM PC) که در سال ۱۹۸۱ عرضه شدند، در ابتدا با یک سیستم عامل به نام (سیستم عامل دیسک: DOS) Disk Operating System کار می‌کردند. این سیستم عامل بسیار ابتدایی و استفاده از آن نیازمند داشتن اندکی تخصص کامپیوترا بود. این سیستم عامل کاملاً محیط متنی داشت و عکس و یا صوت در این محیط وجود نداشت. کار کردن با آن چندان ساده نبود. بعدها شرکت مایکروسافت سیستم عامل ویندوز را ارائه کرد که امروزه در سطح بسیار گسترده‌ای در کامپیوتراهای شخصی استفاده می‌شود. مزیت سیستم عامل ویندوز محیط کاربرپسند آن است. این سیستم عامل انواع مختلف دارد. امروزه بیشتر افراد از ویندوز XP، وینتا یا Seven استفاده می‌کنند.

از دیگر سیستم‌عامل‌ها می‌توان به موارد ذیل اشاره کرد:

سیستم عامل OS/2 که شرکت IBM آن را تولید کرد، اما چندان مورد استقبال قرار نگرفت و تنها چند شرکت از آن استفاده می‌کنند.

فصل ۴ : نرم افزار



سیستم عامل های UNIX و LINUX که می توان آن ها را بر روی کامپیوترهای شخصی نصب کرد. Mac os که محصول شرکت Apple است و فقط روی سخت افزار خاصی نصب می شود. معمولاً این سخت افزار توسط خود شرکت Spple تولید، نصب و راه اندازی می شود.

برای اطلاعات بیشتر و آشنایی با این شرکت های بزرگ می توانید به آدرس های زیر مراجعه کنید.

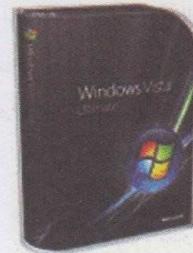
Microsoft Windows: <http://www.microsoft.com>

IBM OS/2: <http://www.ibm.com/software/os/warp>

Mac OSX: <http://www.apple.com>

Linux: <http://www.linux.org>

UNIX: <http://www.unix.org>



۲) نمونه هایی از برنامه های کاربردی

یک برنامه کاربردی برنامه های است که پس از بارگذاری سیستم عامل در حافظه، مورد استفاده قرار می گیرد. برخی از این برنامه ها عبارتند از: برنامه های واژه پرداز (برای تولید نامه ها، یادداشت ها و غیره)، صفحه گسترده (برای انجام محاسبات و کار با اعداد)، پایگاه داده (برای سازماندهی مقادیر زیاد اطلاعات)، برنامه های بازی و برنامه های گرافیکی (برای ایجاد تصاویر، تبلیغات، کتاب های راهنمای و غیره). بهتر است که شما با برنامه های کاربردی زیر آشنا شوید:

۲) برنامه واژه پرداز (Word Processor)

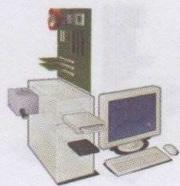
برنامه واژه پرداز، امکان نوشتن متن، صفحه بندی و غیره را به سادگی فراهم می کند. این برنامه ویژگی های خاصی در جهت تولید مستندات الکترونیکی دارد. برای مثال می توانید به کمک این نرم افزار به راحتی یک ادغام پستی (Mail Merge) از لیستی از اسمای و آدرس های مشتریان یا مشترکان یک شرکت ایجاد کرده و از آن برای فرستادن ایمیل های گروهی ولی در عین حال جداگانه و به اسم هر یک از آن ها استفاده نمایید. از برنامه های واژه پرداز قدرتمند می توان به Microsoft Word و Open Office اشاره کرد.

۲) برنامه صفحه گسترده (Spreadsheet)

برنامه صفحه گسترده امکان انجام محاسبات ساده و پیچیده، امور حسابداری، درآمد و مخارج را فراهم می کند. این برنامه امکان استفاده از توابع ریاضی، شرطی و منطقی را به شکلی فراهم کرده که می توان از آن در قالب های مختلف متنی و عددی خروجی گرفت. از برنامه های صفحه گسترده قدرتمند می توان به Microsoft Excel و Open Office اشاره کرد.

۲) برنامه پایگاه داده (Database)

پایگاه داده برنامه های است که جهت جمع آوری و جستجوی اطلاعات، گزارش گیری، تهیه فرم های خاص با توجه به نیازهای پروژه و غیره بکار می رود. در این برنامه می توان مقادیر داده را بر اساس نوع آن ها تعریف و مقداردهی نمود. از برنامه های پایگاه داده می توان به Oracle، Microsoft SQL Server، Microsoft Access اشاره کرد.



۲) برنامه ارائه مطالب

این برنامه به منظور ارائه مطالب آموزشی، علمی، تجاری و ... مورد استفاده قرار می‌گیرد. در این برنامه می‌توان Effect هایی روی متن‌ها و تصاویر ایجاد کرد. همچنین این برنامه قابلیت وارد کردن صدا و فیلم در اسلایدهایش را دارد. معمولاً ارائه مطالب با استفاده از ویدیو پروژکتور انجام می‌شود. از مهمترین این برنامه‌ها می‌توان به Microsoft PowerPoint اشاره کرد.

۳) برنامه تبادل پست الکترونیکی

برنامه‌های متعددی برای تبادل پست الکترونیکی وجود دارند. همانطور که از نام آن پیداست از این برنامه برای دریافت و ارسال پست الکترونیکی استفاده می‌شود. یکی از آن‌ها، برنامه Microsoft Outlook است. یکی دیگر از برنامه‌های شناخته شده، برنامه تبادل پست الکترونیکی Thunderbird می‌باشد. برنامه مرورگر وب (Web Browser)

برنامه‌ای است که برای مشاهده صفحات وب و تعامل در اینترنت مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Microsoft Internet Explorer: <http://www.microsoft.com/ie>

Netscape Navigator: <http://www.netscape.com>

Mozilla Firefox: <http://www.mozilla.org/products/firefox>

۴) ویرایشگر عکس (Photo Editor)

از این برنامه برای ویرایش عکس‌های دیجیتال استفاده می‌شود. با استفاده از آیتم‌های مانند Brightness، Saturation، Contrast و ... می‌توان تصاویر را ویرایش کرد. همچنین می‌توان نواقصی مانند قرمزی چشم که معمولاً به دلیل استفاده از فلاش دوربین، رخ می‌دهد را، رفع کرد. همچنین می‌توان افکت‌ها و فیلترهای جالب و ویژه‌ای را برای ارتقای عکس، اعمال کرد. برخی از این برنامه‌ها عبارتند از: برنامه Adobe Photoshop و Corel Paint Shop Pro از شرکت.

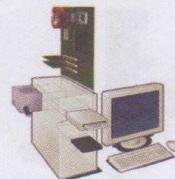
۵) بازی‌های کامپیوتری (Computer Game)

بازی‌های کامپیوتری به تجارت جهانی بسیار بزرگی تبدیل شده‌اند و انواع مختلفی دارند، از بازی‌های آموزشی گرفته تا بازی‌های جنگی و سیاسی. هر ساله سطح مشخصات گرافیکی بازی‌ها بالاتر می‌رود. بازی‌ها قالب‌های Format (متفاوتی دارند. برخی بازی‌ها را می‌توان بر روی کامپیوترهای معمولی اجرا کرد، اما برخی دیگر نیاز به کنسول‌های مخصوص بازی مانند Play Station سونی دارند. چند نمونه معروف بازی‌های کامپیوتری عبارتند از: بازی Doom (یک بازی شلیک گلوله) و Simms (بازی که در آن شما دنیای کوچک خود را در کامپیوتر می‌سازید).

۶) تفاوت میان سیستم عامل و برنامه‌های کاربردی

سیستم عامل، واسطه بین کاربر و سخت افزار کامپیوتر است، زیرا کاربر به تنها‌یی و بدون سیستم عامل نمی‌تواند با سخت افزار ارتباط برقرار کند. بنابراین سیستم عامل واسطه می‌شود که داده‌ها را از طریق

فصل ۴ : زم افزار



ابزارهای ورودی دریافت و اطلاعات را از طریق ابزارهای خروجی نشان دهد. برنامه‌های کاربردی روی سیستم عامل نصب می‌شوند و هر کدام مخصوص کارهای خاصی هستند. مثلاً Microsoft Word یک برنامه واژه پرداز یا ویرایش متن است و برنامه Microsoft Excel محسوب می‌شود.

۱۷ گزینه‌های دسترسی (Accessibility)

گزینه‌های مختلفی برای ارتقای قابلیت استفاده از کامپیوتر وجود دارد:

- نرمافزار تشخیص صوت (Voice Recognition)
- نرمافزار صفحه خوان (Screen Reader)
- نرمافزار بزرگنمایی صفحه نمایش (Screen Magnifier)
- صفحه کلید روی مانیتور (On-Screen Keyboard)

به علاوه امروزه بسیاری از سایت‌ها طوری نوشته شده اند که با نرم افزارهای طراحی شده برای افزایش قابلیت دسترسی به کامپیوتر سازگاری دارند.

۱۸ نرم افزار تشخیص صوت

به کمک نرم افزار تشخیص صوت می‌توانید با کامپیوتر صحبت کنید و فرمان‌ها و جملات ساده را به آن منتقل کنید. این سیستم‌ها با توجه به لهجه‌های محلی و صدای زمینه آن ممکن است در تشخیص کلام اشتباه کنند، اما روز به روز ارتقا می‌یابند.

از این نوع نرم افزار معمولاً برای تلفن سازمان‌های بزرگ مثل بانک‌ها استفاده می‌شود. ممکن است از شما خواسته شود که شماره کارت اعتباری خود را بخوانید و نرم افزاری که در طرف دیگر تلفن وجود دارد اعداد را سازماندهی کرده و تماس شما را با فرد مورد نظر برقرار می‌نماید.

نرم افزار تشخیص صدا علاوه بر افزایش قابلیت دسترسی، مزایای دیگری نیز دارد. اگر نمی‌توانید از صفحه کلید استفاده کنید، آنگاه توانایی صحبت کردن با کامپیوتر روش مناسبی است. البته هنوز راه زیادی تا رسیدن به کامپیوترهای سخنگوی Star Trek وجود دارد.

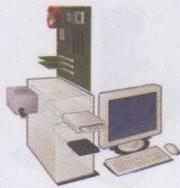
۱۹ نرم افزار صفحه خوان (Screen Reader Software)

امروزه با پیشرفت علم در عرصه برنامه نویسی ابزارها و برنامه‌های کمکی بسیاری در اختیار نابینایان قرار گرفته است.

این برنامه‌ها همانند یک منشی برای نابینایان عمل کرده و می‌توانند اطلاعاتی را که آن‌ها نیاز دارند به صوت یا بریل تبدیل کنند.

با ورود این برنامه‌ها نابینایان قابلیت کار کردن با وسایلی از قبیل کامپیوتر، موبایل، ساعت و ... را بدست آورده‌اند، کارهایی که کمتر کسی فکر می‌کرد یک فرد نابینا بتواند آن‌ها را به تنها‌یی انجام دهد.

شرکت‌های مختلفی در این راستا به ساخت محصولات مختلف با قابلیت‌های متفاوت اقدام نموده‌اند که از معروفترین آن‌ها می‌توان به نرم افزار Jaws اشاره کرد که در ایران تقریباً همه از آن استفاده می‌کنند. البته Screen Reader های دیگری به غیر از Jaws نیز ساخته شده اند، از نمونه‌های آن‌ها می‌توان به نرم افزار



که از زبان عربی هم پشتیبانی می کند، نرم افزار Windows-Eyes، نرم افزار Gnopenicus، Talking Browsers و ... اشاره کرد.

این نوع نرم افزارها به سادگی روی هر کامپیوتری نصب می شوند و بسته به نوع نرم افزار، خروجی صوتی یا بریل به نابینا ارائه می دهند که اکثراً از خروجی صوت آن استفاده می کنند. در واقع هر عملی را که شخص نابینا با صفحه کلید انجام دهد یا هر نوع اطلاعاتی از وضعیت خود بخواهد را به صورت صوت بیان می کند. این نوع نرم افزارها به (Text To Speech) TTS یا همان تبدیل کننده متن به صوت معروف هستند.

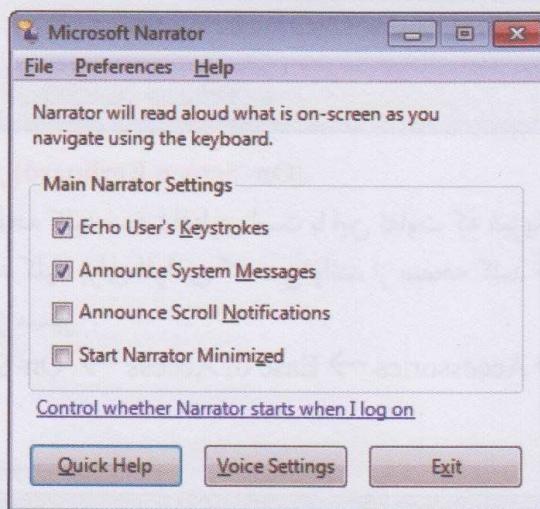
باید توجه داشت که این نرم افزارها به زبان انگلیسی هستند و از زبان فارسی پشتیبانی نمی کنند لذا نرم افزارهای کمکی ساخته شده اند که در کنار برنامه های انگلیسی قرار می گیرند و صفحات و متن های فارسی را می خوانند.

اگر تمایل به استفاده از برنامه های تبدیل متن به گفتار را دارید، می توانید از Narrator ویندوز استفاده کنید. بدین منظور به ترتیب روی گزینه های

Start → All Programs → Accessories → Ease of Access → Narrator

کلیک کنید.

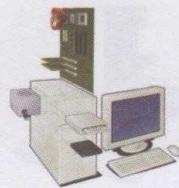
زمانی که برنامه راه اندازی شد، این برنامه فوراً شروع به خواندن محتویات متن کادر محاوره ای خود می کند (به دلیل اینکه پنجره فعلی پنجره خود نرم افزار Microsoft Narrator است) و پس از اینکه پنجره فعلی ویندوز تغییر کرد شروع به خواندن محتویات پنجره فعلی جدید می کند.



۲ نرم افزار بزرگ نمایی (Magnifier) صفحه نمایش

برای برخی کاربران که دچار خستگی چشم شده اند تنها بزرگ کردن اندازه آیتم های روی صفحه نمایش کافی نیست. برای رفع این مشکل ویندوز دارای ویژگی به نام Microsoft Magnifier است که نمای بزرگ شده ای از صفحه نمایش را در حالت های نمایشی مختلف ارائه می دهد.

فصل ۴ : زم افزار

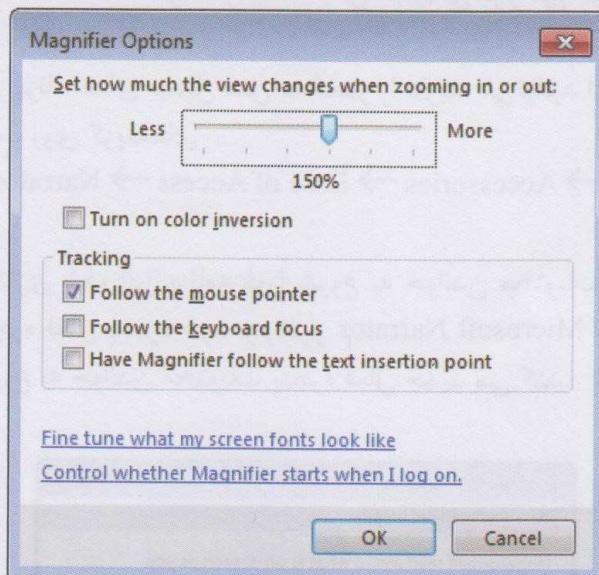


به منظور راهاندازی آن به ترتیب روی گزینه‌های

Start → All Programs → Accessories → Ease of Access → Magnifier

کلیک کنید.

در این برنامه قابلیت تنظیم بزرگنمایی در ابعاد 100% تا 1600% را دارد. همچنین می‌توان حالات نمایش را به شکل Docked و Full Screen، Lens تنظیم نمود. همچنین به منظور دسترسی سریع به این برنامه، روی آیکن برنامه Magnifier کلیک راست کرده و میانبری (Create Shortcut) برای آن ایجاد کنید.



فصل ۴

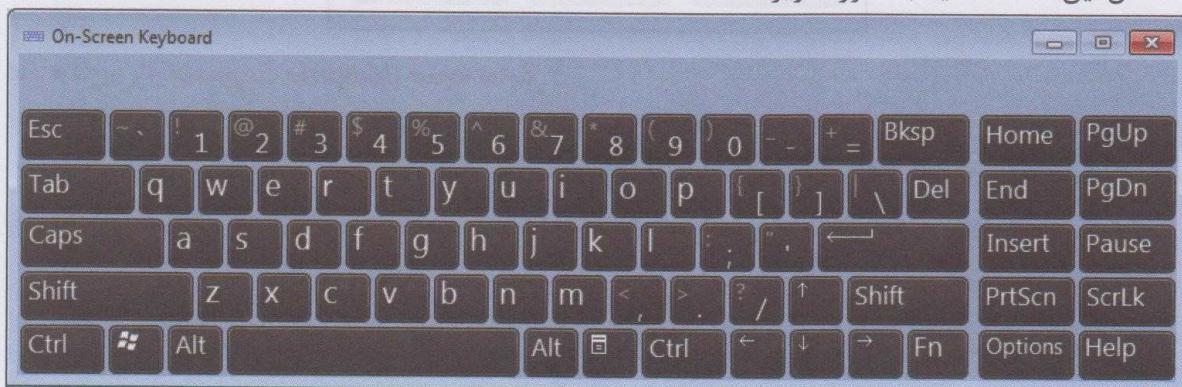
۲) برنامه صفحه کلید فرم افزاری (On-Screen Keyboard)

این صفحه کلید همانند صفحه کلید سخت افزاری است با این تفاوت که فیزیکی نبوده و روی صفحه نمایش نشان داده می‌شود. این صفحه کلید برای افرادی که نمی‌توانند از صفحه کلید فیزیکی استفاده کنند، طراحی شده است. این صفحه کلید از مسیر

Start → All Programs → Accessories → Ease of Access → On-Screen keyboard

اجرا می‌شود.

شکل این صفحه کلید به صورت زیر است.



۴